

# SOMMAIRE

## CHAPITRE 1 — RÈGLEMENT GÉNÉRAL

### 1.1 — Objet et champ d'application

### 1.2 — Valeurs, bienveillance & sécurité

#### 1.2.1 — Sécurité du chien

#### 1.2.2 — Respect des personnes et du matériel

### 1.3 — Conditions de participation

#### 1.3.1 — Licences (durée, prix, première séance)

#### 1.3.2 — Tarifs des événements (School, Puppy Time, Cup, Open, Finale)

#### 1.3.3 — Chiens soumis à réglementation (catégories, oreilles coupées, diagnose)

### 1.4 — Rôle, obligations et indépendance des arenas

#### 1.4.1 — Structures, matériel et contrôles

#### 1.4.2 — Parc de détente et gestion des déjections

#### 1.4.3 — Responsabilité administrative et DDPP

### 1.5 — Règles de conduite des adhérents

#### 1.5.1 — Fair-play, non-violence et interdiction de la coercition

#### 1.5.2 — Substances, état d'ébriété et propos inappropriés

### 1.6 — Gestion des incidents, avertissements et exclusions

### 1.7 — Communication, image et droit à l'image

### 1.8 — Évolution du règlement et version en vigueur

---

## CHAPITRE 2 — SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES DES AGRÈS

### 2.0 — Principes généraux de sécurité

#### 2.0.1 — Stabilité, ancrage et revêtements

#### 2.0.2 — Zones de sécurité et circulation autour des agrès

### 2.1 — Saut en longueur (Long Jump)

#### 2.1.1 — Structure générale de l'agrès

#### 2.1.2 — Piste d'élan (dimensions, surface)

#### 2.1.3 — Fosse de réception (dimensions max., profondeur)

#### 2.1.4 — Barres, goulottes et barre d'appel

#### 2.1.5 — Repères de mesure et réglettes magnétiques

### 2.2 — Saut en hauteur (High Jump)

#### 2.2.1 — Portique et montants

#### 2.2.2 — Barres de saut, couleurs et hauteurs

#### 2.2.3 — Piste d'élan et dégagement

#### 2.2.4 — Fosse ou zone de réception (dimensions max.)

#### 2.2.5 — Réglettes de mesure

## **2.3 — Mur vertical (Wall Climb)**

- 2.3.1 — Dimensions du mur et inclinaison
- 2.3.2 — Surface de contact et texture
- 2.3.3 — Piste d'élan et dégagement arrière
- 2.3.4 — Jouet / prise et zone de réception
- 2.3.5 — Réglettes de mesure

## **2.4 — Haie (Hedge Jump)**

- 2.4.1 — Structure de la haie et matériaux
- 2.4.2 — Barres, lattes et couleurs
- 2.4.3 — Piste d'élan et fosse de réception (dimensions max.)
- 2.4.4 — Réglettes de mesure

## **2.5 — Sprint 50 m**

- 2.5.1 — Piste (largeur, surface, marquages)
- 2.5.2 — Ligne de départ, ligne d'arrivée et chronométrage

## **2.6 — Dimensions maximales des fosses de réception**

- 2.6.1 — Long Jump
- 2.6.2 — High Jump
- 2.6.3 — Hedge Jump

## **2.7 — Système de mesure : réglettes magnétiques**

- 2.7.1 — Positionnement par rapport à la piste
- 2.7.2 — Utilisation par le conducteur
- 2.7.3 — Lisibilité et entretien

## **2.8 — Sécurité générale des structures**

- 2.8.1 — Contrôle technique initial
- 2.8.2 — Vérifications avant chaque événement

---

# **CHAPITRE 3 — RÈGLES DE PASSAGE ET DE VALIDATION DES AGRÈS**

## **3.0 — Règles générales de passage d'un agrès**

- 3.0.1 — Annonce de la mesure et utilisation de la réglette
- 3.0.2 — Nombre d'essais et gestion des ratés
- 3.0.3 — Joker : conditions d'utilisation et prise de risque
- 3.0.4 — Croix, avertissements et cas de chute du chien
- 3.0.5 — Vidéo / VAR et usage possible par le juge

## **3.1 — Long Jump**

- 3.1.1 — Déroulement d'un passage
- 3.1.2 — Validation d'un saut et essai mordu
- 3.1.3 — Gestion des ratés et des croix

### **3.2 — High Jump**

- 3.2.1 — Déroulement d'un passage
- 3.2.2 — Validation de la réception
- 3.2.3 — Croix et chute du chien / contact anticipé

### **3.3 — Wall Climb**

- 3.3.1 — Déroulement d'un passage
- 3.3.2 — Règles de rattrapage et de descente
- 3.3.3 — Cas particuliers de la croix au Wall

### **3.4 — Hedge Jump**

- 3.4.1 — Déroulement d'un passage
- 3.4.2 — Validation et erreurs fréquentes

### **3.5 — Sprint 50 m**

- 3.5.1 — Départ, faux départ et relance
- 3.5.2 — Arrivée, chronométrage et classement

---

## **CHAPITRE 4 — LES CLASSES**

### **4.1 — Procédure de répartition des chiens dans les classes**

- 4.1.1 — Critères pris en compte (taille, type, poids)
- 4.1.2 — Procédure de toise officielle DCF
- 4.1.3 — En cas de doute (vérifs, test ADN, avis Fédération)

### **4.2 — Classe Ouverte**

- 4.2.1 — Définition et chiens concernés
- 4.2.2 — Règles spécifiques éventuelles

### **4.3 — Classe Bergers**

- 4.3.1 — Classes de taille Bergers (–58, 58–63, +63)
- 4.3.2 — Liste de référence des types bergers (renvoi annexe)

### **4.4 — Classe MO+26**

- 4.4.1 — Définition du type molossoïde
- 4.4.2 — Contrôle du poids et cohérence de saison

### **Annexe 1 — Référentiel des races et types par classe**

---

## **CHAPITRE 5 — DÉROULEMENT D'UNE CUP**

### **5.1 — Organisation générale d'un week-end DCF**

- 5.1.1 — CUP sur une journée (< 20 chiens)
- 5.1.2 — CUP sur deux jours (≥ 20 chiens)

- 5.1.3 — Toise des chiens sans mesure officielle
- 5.1.4 — Briefing, reconnaissance et annonces importantes

## **5.2 — Ordre de passage et gestion des classes**

- 5.2.1 — Rotation des classes sur les agrès
- 5.2.2 — Gestion des absents et retards
- 5.2.3 — Cas particulier Open & Finale (multi-agrès en parallèle)

## **5.3 — Essais, timer et gestion des mesures**

- 5.3.1 — Timer : fonctionnement et responsabilités
- 5.3.2 — Gestion d'un passage avec croix, avertissements et Joker
- 5.3.3 — Conditions spécifiques pour le Long le samedi

## **5.4 — Puppy Time**

- 5.4.1 — Objectifs et esprit du Puppy Time
  - 5.4.2 — Règles de mesure et sécurité spécifiques
- 

# **CHAPITRE 6 — LES POINTS**

## **6.1 — Points classiques par agrès**

- 6.1.1 — Barème de points par place
- 6.1.2 — Égalités sur un agrès

## **6.2 — Points BIS (points « champions »)**

- 6.2.1 — Barème BIS en CUP
- 6.2.2 — Barème BIS en Open et Finale
- 6.2.3 — Cas des vétérans en Open / Finale
- 6.2.4 — Bonus de grade (grade inférieur battant un grade supérieur)

## **6.3 — Égalités sur le classement général (BIS)**

- 6.3.1 — Nombre de croix
- 6.3.2 — Somme des rangs (régularité)
- 6.3.3 — Meilleur Sprint
- 6.3.4 — Taille au garrot

## **6.4 — Record Arena (RA)**

- 6.4.1 — Points classiques liés à un RA
- 6.4.2 — Conditions d'attribution des points RA

## **6.5 — Record Europe (RE)**

- 6.5.1 — Points classiques liés à un RE
- 6.5.2 — Conditions d'attribution des points RE

## **6.6 — Points BIR (Best In Record)**

- 6.6.1 — Barème BIR (RA / RE)
- 6.6.2 — Conditions d'attribution des points BIR

---

## **CHAPITRE 7 — LES GRADES**

### **7.1 — Champion (CH) — Grade 1**

7.1.1 — Points nécessaires (100 pts CH)

7.1.2 — Obligation d'un 1er BIS homologué

### **7.2 — Grand Champion (Gd CH) — Grade 2**

7.2.1 — Points nécessaires (200 pts CH)

7.2.2 — Exigence de 1er BIS en étant déjà CH

7.2.3 — Lien avec le TC à partir de 2025

### **7.3 — Grades 3, 4 et 5 — Niveaux supérieurs**

7.3.1 — Seuils de points (300 / 400 / 450 pts CH)

7.3.2 — Conditions communes et TC obligatoire

7.4 — Conservation des points et des grades

---

## **CHAPITRE 8 — TEST DE COMPORTEMENT (TC) DCF**

### **8.1 — Objectif du TC**

8.2 — Public concerné

### **8.3 — Contenu général du TC**

8.3.1 — Forme du test (parcours à ateliers)

8.3.2 — Comportement attendu et critères d'observation

### **8.4 — Organisation pratique du TC**

8.4.1 — Fréquence et lieux

8.4.2 — Nombre de tentatives

8.4.3 — Tarifs

8.4.4 — Attestation et carnet de travail

### **8.5 — Notation du TC**

8.5.1 — Note minimale de validation

8.5.2 — Répétition en cas d'échec

8.6 — Lien entre TC, participation et grades

8.6.1 — Participation aux événements et cumul de points

8.6.2 — Validation des grades à partir de 2025

---

## **CHAPITRE 9 — CHALLENGES SPÉCIFIQUES (TEAM, THE GOAT, JUMP 300)**

### **9.1 — Challenge TEAM**

9.1.1 — Principe général

- 9.1.2 — Composition d'une Team
- 9.1.2.1 — Répartition par groupes morphologiques
- 9.1.2.2 — Remplaçant
- 9.1.3 — Inscription et renouvellement annuel
- 9.1.4 — Obligation de déplacement extérieur par chien
- 9.1.5 — Calcul du classement TEAM
- 9.1.6 — Récompenses du Challenge TEAM

## **9.2 — Challenge THE GOAT**

- 9.2.1 — Principe général
- 9.2.2 — Conditions d'obtention du titre
- 9.2.3 — Gestion des égalités
- 9.2.4 — Distinctions liées au titre THE GOAT

## **9.3 — JUMP 300 — Événement promotionnel DCF Europe**

- 9.3.1 — Principe et objectifs
- 9.3.2 — Participation et inscriptions
- 9.3.3 — Concept sportif
- 9.3.4 — Règles techniques appliquées
- 9.3.5 — Calcul des résultats et classement entre arenas
- 9.3.6 — Récompenses