

## CHAPITRE 6 — LES POINTS

Ce chapitre décrit le **système de points** utilisé en DCF, les règles s'appliquent à toutes les compétitions DCF : **CUP, Open et Finale**.

### 6.1 — Points classiques par agrès

#### 6.1.1 — Barème de points

Pour chaque agrès, un **classement par classe** est établi.

Les points « classiques » attribués pour l'agrès sont :

- 1er : **10 points**
- 2e : **9 points**
- 3e : **8 points**
- 4e : **7 points**
- 5e : **6 points**
- 6e : **5 points**
- 7e : **4 points**
- 8e : **3 points**
- 9e : **2 points**
- 10e : **1 point**
- À partir de la 11<sup>e</sup> place : **0 point**

Ces points servent ensuite à établir le **classement général** de la CUP par classe (BIS).

#### 6.1.2 — Égalités sur un agrès

En cas d'égalité sur **un agrès donné** (dans une même classe) :

- si deux chiens ou plus terminent avec **la même performance** (même hauteur / distance / temps) et **le même nombre d'essais**, ils sont déclarés **ex æquo** ;
- chaque chien ex æquo reçoit **exactement le même nombre de points** correspondant à ce rang.

Le classement utilise le système des rangs sautés (ex æquo), déjà pratiqué en Agility, Canicross, Disc Dog ou Dock Diving

Il n'y a **pas de départage supplémentaire** au niveau de l'agrès (plus de critère taille/poids à ce stade).

#### Exemple 1

Deux chiens terminent **3<sup>e</sup> ex æquo** → Ils reçoivent chacun **7 points**, et le chien suivant est classé **5<sup>e</sup>** (6 points).

#### Exemple 2

Deux chiens terminent **1<sup>er</sup> ex æquo** → Ils reçoivent chacun **10 points**, et le chien suivant est classé **3<sup>e</sup>** (8 points).

### 6.2 — Points BIS (points « champions »)

Les **BIS (Best In Sport)** sont calculés à partir de la **somme des points classiques** de tous les agrès pour un binôme.

Ils donnent droit à des **points champions**, utilisés pour la progression en **grades** (CH, Gd CH, etc.).

### 6.2.1 — Barème BIS en CUP

Pour chaque CUP, les points champions attribués aux BIS sont :

- 1er BIS : **10 points champions**
- 2e BIS : **6 points champions**
- 3e BIS : **3 points champions**
- 4e BIS : **1 point champion**
- à partir du 5<sup>e</sup> BIS : **0 point champion**

### 6.2.2 — Barème BIS en Open et en Finale

Pour l'**Open** et la **Finale**, le barème est renforcé :

- 1er BIS : **15 points champions**
- 2e BIS : **10 points champions**
- 3e BIS : **5 points champions**
- 4e BIS : **2 points champions**

### 6.2.3 — Cas des vétérans en Open / Finale

En Open et en Finale :

- un chien **Champion (CH)** ou **Grand Champion (Gd CH)** vétéran qui termine dans les **4 premiers BIS** peut marquer ses **points champions** comme les autres.

Les effets de ces points sur l'obtention ou le maintien des grades sont détaillés au **Chapitre 7 — Les Grades**.

### 6.2.4 — Bonus de grade (grade inférieur qui bat un grade supérieur)

Un bonus spécifique récompense le fait de battre un chien de **grade supérieur** au classement BIS :

- lorsqu'un **chien de grade inférieur** termine **devant un chien de grade supérieur** au classement BIS, il obtient **+5 points champions** en bonus.

Exemple :

un **CH** qui bat un **Gd CH** sur le BIS obtient +5 points champions.

Ce bonus :

- ne s'applique **que sur le classement BIS**,
- se cumule avec les **points BIS** classiques,
- est pris en compte dans le calcul des **grades** (Chapitre 7).



## 6.3 — Égalités sur le classement général (BIS)

En cas d'égalité de points au **classement général de la CUP** (classement BIS), les binômes sont départagés selon les critères suivants, dans l'ordre :

### 1. Nombre de croix sur la CUP

- Le chien ayant **le moins de croix** sur l'ensemble de la compétition (tous agrès confondus) passe devant.
- Un chien **sans croix** est donc avantage par rapport à un chien ayant une ou plusieurs croix.

### 2. Somme des rangs (régularité)

- Si le nombre de croix est identique, on additionne les **places obtenues sur chaque agrès**.
- Le chien ayant la **somme de rangs la plus faible** (donc le plus régulier) est avantage.

### 3. Meilleur classement au Sprint

- Si l'égalité persiste, on compare le **rang obtenu au Sprint 50 m.**
- Le chien avec le **meilleur classement au Sprint** passe devant.

### 4. Taille au garrot

- Si tout est encore strictement identique, l'avantage revient au **chien le plus petit** (taille au garrot mesurée à la toise officielle DCF).

**Exemple :**

**Cas où un des deux chiens a une croix :**

Deux chiens **A** et **B** terminent la compétition avec **27 points au général**.

**Étape 1 : Vérification des croix**

- Chien **A** : aucune croix
  - Chien **B** : 1 croix
- Le chien **A** est automatiquement classé devant, sans aller plus loin dans les critères.

**Cas où les deux chiens n'ont aucune croix :**

Deux chiens **C** et **D** ont chacun **18 points et 0 croix**.

**Étape 2 : Régularité**

On additionne leurs rangs :

Agrès	C	D
High	1	6
Wall	7	14
Hedge	7	5
Long	10	14
Sprint	12	4

- Total rangs **C** = 1 + 7 + 7 + 10 + 12 = **38**

- Total rangs **D** = 6 + 14 + 5 + 15 + 4 = **44**

→ Le chien **C** est le plus régulier

→ Il est donc classé devant **D**

### Cas où la régularité est identique :

Deux chiens **E** et **F** ont :

- même total de points
- aucune croix
- même somme de rang

### Étape 3 : Sprint

- Chien **E** : 5ème
  - Chien **F** : 9ème
- Le chien **E** passe devant.

### Cas exceptionnel où le sprint est égal :

→ Le chien le plus petit est classé devant.

## 6.4 — Record Arena (RA)

Un **Record Arena (RA)** correspond au **meilleur résultat enregistré dans une arena donnée**, sur un agrès précis.

### 6.4.1 — Points classiques liés à un RA

Lorsqu'un binôme établit ou bat un RA :

- il obtient un bonus de **+5 points classiques**,
- en plus des points classiques liés à sa place sur l'agrès.

## 6.4.2 — Conditions d'attribution des points RA

Pour obtenir les points RA :

- la performance doit être **validée** selon le règlement technique de l'agrès,
- le binôme ne doit avoir **aucune croix sur la CUP** (on parle bien de la CUP entière, même si elle est sur deux jours),
- en cas d'au moins **une croix sur la CUP**, **aucun point RA** n'est attribué (et aucun point BIR lié à ce RA).

## 6.5 — Record Europe (RE)

Un **Record Europe (RE)** est un record de performance reconnu sur l'ensemble de la **Fédération**, toutes arenas confondues.

### 6.5.1 — Points classiques liés à un RE

Un RE donne droit à un bonus de points classiques, en plus des points de classement de l'agrès :

- **+10 points classiques** si les **4 minimas officiels RE** sont atteints sur **l'ensemble de la CUP**, sans croix ;
- **+5 points classiques** si le record est validé mais que les **4 minimas ne sont pas tous atteints** sur **l'ensemble de la CUP**, sans croix.

### 6.5.2 — Conditions d'attribution des points RE

Pour obtenir les points RE :

- le binôme ne doit avoir **aucune croix sur la CUP**.

En cas de croix (même sur un autre agrès), **aucun point RE** n'est attribué, même si la performance de record a été réalisée.

## 6.6 — Points BIR (Best In Record)

Les **points BIR** valorisent les binômes qui réalisent des **records** (RA ou RE).

### 6.6.1 — Barème BIR

- **RA validé : 1 point BIR** ;
- **RE validé : 2 points BIR**.

### 6.6.2 — Conditions d'attribution des points BIR

- Pour un **RA**, le point BIR est attribué si :
  - le RA est **validé**,
  - et le binôme n'a **aucune croix sur la CUP**.
- Pour un **RE**, les points BIR ne sont attribués que si :
  - les **4 minimas** sont atteints sur **l'ensemble de la CUP**,
  - et le binôme n'a **aucune croix sur la CUP**.

- En cas de **croix** (RA ou RE), **aucun point BIR** n'est attribué, même si le record a été réalisé.

Les points BIR sont pris en compte dans les systèmes de **grades et palmarès**, selon les règles détaillées au **Chapitre 7 — Les Grades**.